

REGULAMIN TEMATYCZNEJ GRY TERENOWEJ „Dawno, dawno temu”

§ 1. Organizatorzy

1. Organizatorami tematycznej gry terenowej „Dawno, dawno temu”, rozgrywanej dnia 17.06.2016r. w Werbkowicach są Grupa Iluzja i Gminny Ośrodek Kultury w Werbkowicach.
2. Nagrody ufundowane są ze środków własnych GOK Werbkowice.
3. Gra skierowana jest do mieszkańców (młodzieży i dorosłych) z terenu Gminy Werbkowice.

§ 2. Zasady gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w piątek 17 czerwca 2016 roku w godzinach 18:30-22:00 na terenie miejscowości Werbkowice i będzie podzielona na 2 etapy:
 - I etap: rywalizacja grup podczas gry terenowej,
 - II etap: wręczenie nagród, finał gry: bitwa postaci z bajek – widowisko ogniowe, wspólna zabawa przy ogniskach.
2. Celem uczestników gry jest przejście całej trasy, rozwiązanie wszystkich zadań oraz zdobycie jak największej ilości punktów. Szczegóły realizacji tych celów zostaną podane uczestnikom gry przed jej rozpoczęciem.
3. W grze uczestniczy 6 grup, jednakowo po 5 uczestników. Organizatorzy nie zapewniają dla uczestników opieki medycznej. Uczestnicy powinni ubrać się stosownie do pogody, najlepiej w strój sportowy.
4. Drużyny należy zgłaszać do 13.06.2016 r. w Gminnym Ośrodku Kultury w Werbkowicach.
5. Podczas gry każdy zespół musi posiadać przynajmniej jeden sprawny telefon (w razie kontaktu z organizatorem).
6. Podczas gry każdej drużynie zostanie przypisany osobny kolor (pomarańczowy, różowy, niebieski, zielony, czerwony, brązowy), który pozwoli na rozpoznanie grupy oraz na wykonywanie niektórych zadań.
7. Gra rozpoczyna się o godzinie 18:30.
8. Podczas gry drużyny będą rozwiązywać zagadki i wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
9. Uczestnicy gry mogą poruszać się w trakcie gry wyłącznie pieszo. Oddalenie się jednego z uczestników lub zamiana pomiędzy grupami grozi dyskwalifikacją.
10. W przypadku naruszenia zasad gry przez uczestników, utrudnianie jej innym uczestnikom, grozi dyskwalifikacja z gry.
11. Należy zachować szczególną ostrożność podczas poruszania się między lokalizacjami, ponieważ są one rozmieszczone w różnych częściach Werbkowic.
12. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze, uczestnik wyraża zgodę na stosowanie się do zasad gry oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych w celu niezbędnym do przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997r. Dz. U. nr 133 poz. 883).

§ 3. Wytypowanie zwycięzców oraz nagrody

1. Wygrywa grupa, która zbierze jak najwięcej punktów.
2. O kolejnych miejscach na podium będą decydowały zdobyte przez zespoły punkty. W przypadku remisu organizator podejmie decyzję na podstawie określenia czasu wykonywania zadań oraz z liczby wykorzystanych wypowiedzi.
3. Ogłoszenie wyników oraz wręczenie nagród odbędzie się, 17 czerwca, najpóźniej o godz. 21:30.
4. Dla zwycięzców przewidziano trzy nagrody kolejno za pierwsze, drugie i trzecie miejsce oraz nagrody pocieszenia dla pozostałych uczestników.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. W przypadku sytuacji lub zdarzenia nieprzewidzianego w regulaminie, a także w kwestii interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający ma organizator.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie w razie konieczności.

ORGANIZACJA I ZASADY TEMATYCZNEJ GRY TERENOWEJ „Dawno, dawno temu”

Organizator: Grupa Iluzja, Gminny Ośrodek Kultury w Werbkowicach.

Zasięg i adresat: Młodzież i dorośli z terenu gminy Werbkowice.

Zasady gry:

1. Gra zostanie przeprowadzona 17.06.2016r. na terenie miejscowości Werbkowice.
2. Celem gry jest zebranie jak największej ilości punktów. Ich zdobycie wiąże się z rozwiązaniem/wykonaniem różnego rodzaju zagadek/zadań.
3. Odpowiednio wcześniej zostanie przeprowadzona próbna wersja gry oraz zostaną przeszkolone osoby do pełnienia funkcji „aktorów” odgrywających role na poszczególnych punktach.
4. Zadaniem uczestników jest pokonanie całej trasy, wykonanie zadań oraz zdobycie punktów. Wygrywa zespół, który zdobędzie najwięcej punktów.
5. Uczestnicy grają w grupach 5-osobowych. W grze bierze udział 6 grup (każda ma przypisany konkretny kolor).
6. Podczas gry każdy zespół musi posiadać co najmniej jeden telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł się kontaktować z organizatorem.
7. Uczestnicy gry w trakcie jej trwania poruszają się pieszo, stawienie się na punkcie bez chociaż jednego członka grupy, wiąże się z utratą punktów. W przypadku naruszenia zasad gry przez uczestników, utrudnianie jej innym uczestnikom, grozi dyskwalifikacja z gry.
8. Rozpoczęcie gry planowane jest na godz. 18:30 w amfiteatrze obok GOK w Werbkowicach a zakończenie na godz. 21:30. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi tego samego dnia do godz. 21:30. Po wręczeniu nagród odbędzie się Finał gry: bitwa postaci z bajek – widowisko ogniowe.
9. Poprzez zgłoszenie do udziału w grze, uczestnik wyraża zgodę na stosowanie się do zasad gry oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych w celu niezbędnym do przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997r. Dz. U. nr 133 poz. 883). W przypadku sytuacji lub zdarzenia nieprzewidzianego w regulaminie, a także w kwestii interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający ma organizator.
10. Dla uczestników gry przewidziano nagrody: za zajęcie trzech pierwszych miejsc oraz nagrody pocieszenia dla pozostałych uczestników.